

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KNALPOT PADA 3B-STORE BERBASIS WEB

Teri Ugama Tambun¹, Rizky Ardika Tinambunan², Andre Natanael³

^{1,2,3} STMIK Kristen Neumann Indonesia

E-mail: ¹terryugtarigan@gmail.com, ²Ardikatinambunanr@gmail.com, ³nataela52@gmail.com

ABSTRAK

Peran komputer dalam dunia informasi kini tidak bisa dipisahkan. Memasarkan dan menjual knalpot yang pembelinya harus datang ke bengkel akan memakan banyak waktu dan biaya. Semua pekerjaan ini akan lebih cepat dan praktis dengan adanya komputer, bahkan penggunaan komputer untuk membantu memasarkan berbagai jenis knalpot dapat dilakukan melalui internet. Dengan melihat kemampuan internet yang bermanfaat, kami mencoba mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan Knalpot Berbasis Web pada 3B-Store. Sistem informasi penjualan knalpot berbasis web ini dibuat tidak hanya untuk memasarkan berbagai jenis knalpot saja namun juga untuk pemesanan dan pembelian secara online. Sistem ini juga memberikan informasi knalpot terkini khususnya untuk sepeda motor yang digunakan untuk balap, serta dapat melakukan simulasi untuk melihat kombinasi knalpot dan peredam. Sistem ini berbasis web untuk pengembangan sistem yang terdiri dari identifikasi masalah, analisis, perancangan, pengujian sistem dan pemeliharaan. Dengan demikian diharapkan sistem yang dibangun akan menghasilkan sistem informasi penjualan knalpot sehingga pembeli tidak perlu datang ke bengkel untuk membeli knalpot, selain itu pelanggan dapat merakit sendiri knalpot dan peredamnya sesuai dengan kebutuhan. apa yang mereka inginkan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Website

ABSTRACT

The role of computers in the world of information is now inseparable. Marketing and selling exhausts where buyers have to come to a repair shop will take a lot of time and money. All this work will be faster and more practical with computers, even the use of computers to help market various types of exhaust can be done via the internet. By seeing the useful capabilities of the internet, we are trying to implement a Web-Based Exhaust Sales Information System at 3B-Store. A web-based exhaust sales information system is created not only for marketing various types of exhaust but also for ordering and purchasing online. This system also provides the latest exhaust information, especially for motorbikes used for racing, and can carry out simulations to see the combination of silencer. This system is web-based for system development which consists of problem identification, analysis, design, and maintenance. In this way, it is hoped that the system that has been built will produce an information system for exhaust sales so that buyers do not need to come to the shop to buy exhausts, apart from that customers can assemble the exhaust and silencer themselves according to what they want.

Keyword : Information System, Sales, Website

1. PENDAHULUAN

Teknologi Teknologi internet merupakan salah satu media informasi yang efektif dan efisien dalam penyebaran informasi yang dapat diakses oleh siapa saja, kapan saja dan dimana saja. Teknologi internet merupakan efek yang sangat besar pada perdagangan atau bisnis. Hanya dari rumah atau ruang kantor, calon pembeli dapat melihat produk-produk pada layar komputer, mengakses informasinya, memesan dan membayar dengan pilihan yang tersedia.

Berkembangnya usaha-usaha penjualan produk secara online pada saat ini menjadikan teknologi internet, menjadi sangat penting peranannya dalam menunjang jalannya bisnis terutama dalam bidang penjualan. Media internet sangatlah dibutuhkan dalam hal promosi mengenai produk-produk yang akan dipasarkan, karena sudah tidak efektif lagi jika kita masih memakai cara lama sebagai media penyampaian informasi dan penjualan produk. Salah satunya pada 3B-Store berbagai jenis knalpot. Seiring dengan perkembangan teknologi internet yang semakin pesat, Ugamma Store berkeinginan untuk meningkatkan promosi lewat media sosial yang menerapkan sistem penjualan berbasis web yang biasa disebut dengan penjualan online atau *e-commerce*.

Berdasarkan uraian diatas, dalam penyusunan jurnal ini penulis akan mengambil judul: **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Knalpot Pada 3B-Store Berbasis Web”** Sistem komputerisasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.

2. METODE PENELITIAN

2.1. *Rencana / Planning*

Menyusun rencana yang akan dilakukan oleh peneliti adalah membuat kerangka awal penentuan topik penelitian yang akan dilaksanakan yaitu mengambil topik **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Knalpot Pada 3B-Store Berbasis Web”** dan menyiapkan seluruh data yang dibutuhkan dalam penelitian.

2.2 *Analisis*

Pada tahap awal perancangan dibuat dari pengumpulan data yang ada. Aplikasi ini berbasis web, terhubung ke sebuah jaringan internet, dapat dilakukan melalui website aplikasi yang telah dibuat. Aplikasi ini bekerja otomatis ketika menerima inputan berupa pembelian barang yang dibeli, inputan data tersebut akan masuk dan akan menghasilkan data konsumen yang sudah diinput oleh konsumen.

2.3 *Rancangan atau Design*

Penelitian ini adalah merancang sebuah Sistem Informasi Penjualan Knalpot Berbasis Web yang menggunakan *software-software* seperti *XAMPP*, *MySQL*, *PHP* dan *Visual Studio Code*.

2.4 *Website*

Website atau situs dapat diartikan sebagai halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses diseluruh dunia, selama terkoneksi dengan jaringan internet. Dalam merancang sebuah aplikasi maupun sistem informasi diperlukan beberapa bahasa pemrograman sesuai dengan keinginan dan kebutuhan perancang.

1. *HTML (Hypertext Markup Language)*
2. *PHP (PHP Hypertext Preprocessor)*

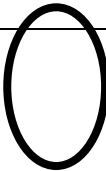
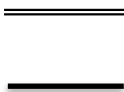
2.5 *Basis Data atau Database*

Data merupakan fakta mengenai suatu objek seperti manusia, benda, peristiwa, konsep, keadaan, dan sebagainya yang dapat dicatat dan mempunyai arti.

- *MySQL*

MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relation Database Management System*), pada MySQL sebuah *database* mengandung satu beberapa tabel, tabel terdiri dari sejumlah kolom dan baris.

2.6 DFD (*Data Flow Diagram*)

Simbol	Keterangan Fungsi
	<i>External Entity</i> / Entitas Luar. Simbol ini menunjukkan orang, organisasi, atau sistem yang berada di luar sistem tetapi berinteraksi dengan sistem.
 	<i>Data Flow</i> diberi simbol panah. Simbol ini menunjukkan satu data tunggal atau kumpulan logis suatu data, selalu diawali atau diakhiri pada suatu proses.
	Proses adalah aktivitas atau fungsi yang dilakukan untuk alasan bisnis yang spesifik, bisa berupa manual maupun terkomputerisasi.
	<i>Data Store</i> adalah kumpulan data yang disimpan dengan cara tertentu. Data yang mengalir disimpan dalam <i>data store</i> .

Tabel 2.6 DFD (*Data Flow Diagram*)

3. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Pada proses pengolahan data transaksi penjualan pada 3B-Store Knalpot belum dapat memberikan informasi tentang pola kebiasaan belanja pelanggan, dimana selama ini konsumen melakukan pemesanan langsung ke toko yang waktunya tidak menentu sehingga pemilik usaha mengalami kesulitan dalam menyediakan stok.

Sistem yang dibangun merupakan sistem informasi penjualan berbasis *website*. Sistem ini akan menghasilkan data penjualan knalpot dalam harian, bulanan, dan tahunan

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pengertian Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah langkah-langkah atau prosedur yang dilakukan dalam menyelesaikan desain sistem yang sudah disetujui, menguji dan memulai sistem baru yang telah disempurnakan.

4.2 Desain Tabel

4.2.1 Tabel Barang

Tabel 1 Tabel Barang

Kd_barang	varchar	20	Primary key
Nama_barang	varchar	30	
Jumlah_barang	varchar	30	
Harga_barang	varchar	30	

4.2.2 Tabel Bukti Transaksi

Tabel 2 Tabel Bukti Transaksi

Kd_pembelian	varchar	30	
Kd_pelanggan	varchar	30	
Nopol_pelanggan	varchar	30	
Merk_mobil	varchar	30	
Tgl_pembelian	varchar	30	
Total_pembelian	varchar	30	

4.2.3 Tabel Login

Tabel 3 Tabel Login

username	varchar	30	
password	varchar	30	

4.2.4 Tabel Pegawai

Tabel 4 Tabel Pegawai

Kd_pegawai	varchar	30	Primary key
Namapegawai	varchar	30	
Alamat	varchar	30	

4.2.5 Tabel Pelanggan

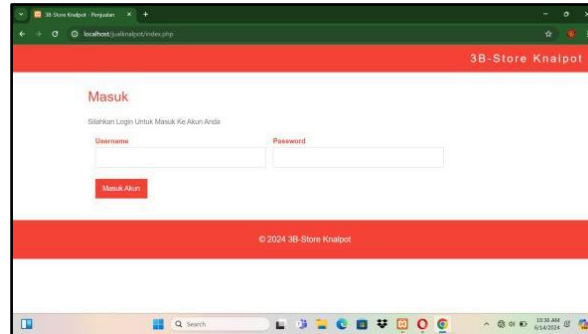
Tabel 5 Tabel Pelanggan

Kd_pelanggan	varchar	30	Primary key
Nama_pelanggan	varchar	40	
Nopol_pelanggan	varchar	20	
Merk_mobil	varchar	30	

4.3 Pengujian System

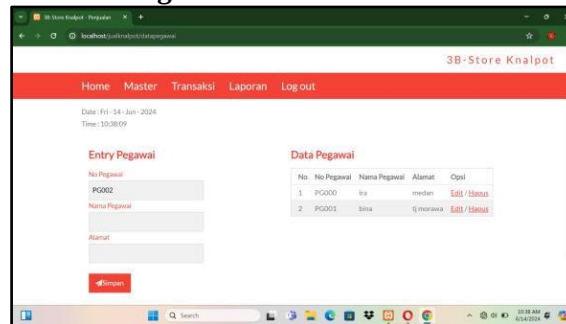
Adapun pengujian sistem ini dilakukan dengan perangkat keras komputer (*hardware*), sebagai berikut :- 1 Unit Lenovo Core I3. - Keyboard dan Mouse. Adapaun perangkat lunak merupakan aplikasi yang digunakan untuk membangun sebuah sistem. Dalam pembangunan aplikasi ini ada beberapa software yang digunakan seperti software untuk editor yaitu *XAMPP v3.2.1*, *MySQL*, *Microsoft Excel 2011* dan *Visual Studio Code*.

1. Halaman Login Admin



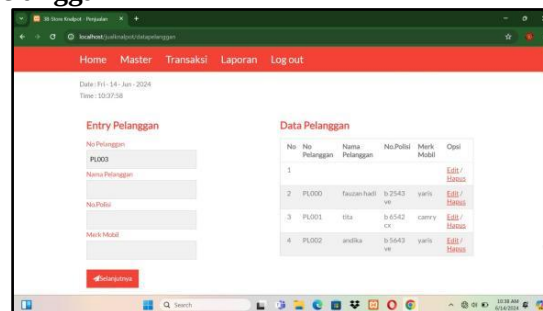
Gambar 1 Halaman Login Admin

2. Halaman Input dan Data Pegawai



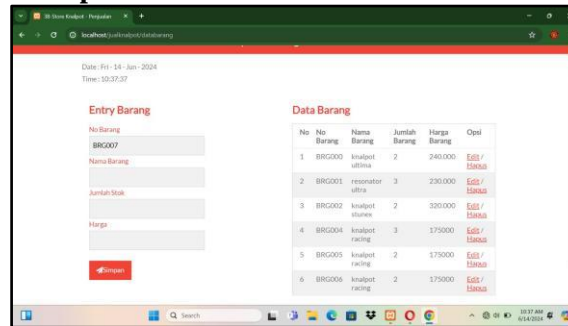
Gambar 2 Halaman Input dan Data Pegawai

3. Halaman Data Pelanggan



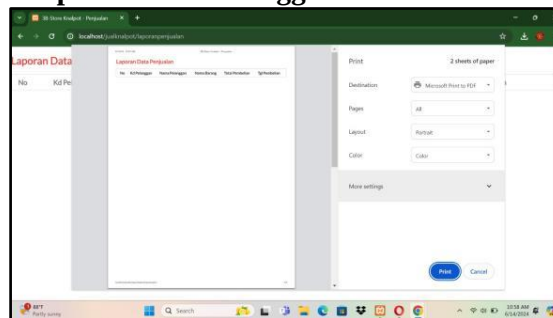
Gambar 3 Halaman Data Pelanggan

2. Halaman Jenis Knalpot



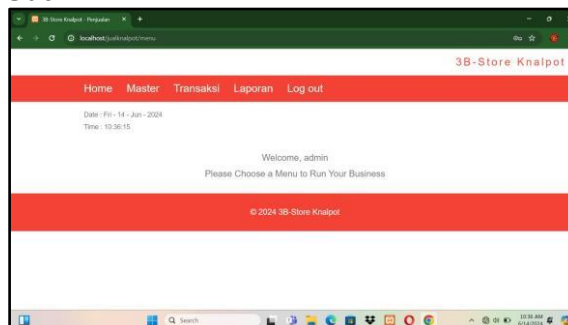
Gambar 4 Halaman Jenis Knalpot

3. Halaman Cetak Laporan Data Pelanggan



Gambar 5 Halaman Cetak Laporan Data Pelanggan

4. Halaman Log Out



Gambar 6 Halaman Log Out

5. KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yaitu Perancangan **Sistem Informasi Penjualan Knalpot Pada 3B-Store Berbasis Web**, penulis menarik kesimpulan yaitu :

1. Perancangan sistem informasi penjualan ini dapat mempermudah admin untuk melihat data penjualan 3B-Store Knalpot.
2. Perancangan ini dapat digunakan untuk mempermudah customer melakukan pembelian melalui website tanpa harus datang ke toko.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. Palipi, E. Rajaguguk, M. Aritonang, M. Yohanna, and Y. Y. Rumapea, "Pengukuran Kualitas Layanan Website Dengan Metode Webqual (Studi Kasus: Sistem Informasi Akademik Universitas Methodist Indonesia)," *Methosisfo J. Ilm. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 60–70, 2022, [Online].
Available: <https://ojs.fikom-methodist.net/index.php/methosisfo/article/view/63>
- [2] H. G. Simanullang and A. P. Silalahi, *PEMROGRAMAN WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER 4*, 1st ed. Malang: Madza Media, 2022.
- [3] H. G. Simanullang and A. P. Silalahi, "Membangun Aplikasi M-Nelayan Berbasis Android Pada Dinas Kelautan Dan Perikanan Provinsi Sumatera Utara," *Maj. Ilm. METHODA*, vol. 11, no. 1, pp. 40–47, 2021, doi: 10.46880/methoda.vol11no1.pp40-47.
- [4] H. G. Simanullang, A. P. Silalahi, and D. Sartika, "PREDIKSI JUMLAH PASIEN COVID-19 DI INDONESIA MENGGUNAKAN LEAST SQUARE METHOD BERBASIS ANDROID," *INFORMATIKA*, vol. 14, no. 1, pp. 86–93, 2022.
- [5] Thamrin Manajemen Informatika STMIK Porfesional Makassar, M. (2023). ANALISIS PREDIKSI PERSEDIAAN BERAS MENGGUNAKAN METODE SINGLE EXPONENTIAL SMOOTHING BERBASIS WEB. In *Jurnal Ilmiah Multidisiplin Ilmu Komputer* (Vol. 1, Issue Agustus).